

Roland

Roland z našeho příběhu zjistí, že šťastný naplněný život není jen o vítězství, ale o tom nejcennějším – rodině a přátelích! A tak, až se vaše ruce dotknou karet a započne hra, nezapomeň, že rodina a přátelé jsou ty nejlepší karty, které můžete v životě získat.

Přehled a cíl hry

Roland je přebíjecí karetní zdvihová hra pro 2 hráče. Nejhodnotnějšími kartami v této hře jsou králové K, tedy karty s obrázkem Rolanda, které přebíjejí všechny ostatní karty. Karty postav, tedy spodci a svršci, mají hodnotu každá deset bodů. Cílem hry je přebít vyhozené karty a získat tím bodované karty postav. Na konci se bodují získané karty a poslední zdvih.



UKÁZKA ROZEHRANÉ HRY

hráč 1: vynesl 10
hráč 2: přebil 10
hráč 1: vynesl další 10 a přebil
hráč 2: přebil K
hráč 1: musí vynést libovolnou kartu, ale protože má na ruce už jen 2 karty a obě to jsou bodované karty postav, jednu z nich musel vynést
hráč 2: vyhrál zdvih a získává všechny karty včetně bodované karty
konec kola: hráči si doberou karty do 4 na ruku a další hru začíná hráč 2.

Obsah hry

32 mariášových karet v posloupnosti hodnot od sedmičky po eso, barvy karet nejsou v této hře podstatné.

Příprava hry

1. Zamíchejte všechny karty a rozdejte každému hráči 4 karty. Zbylé karty vytvoří dobírací balíček, ten položte doprostřed stolu mezi oba hráče.
2. V první hře začíná náhodně určený hráč, v dalších hrách začíná hráč, který zvítězil v minulé hře.

Průběh hry

První hráč vynesl kartu libovolné hodnoty.

Pokud chce protihráč získat zdvih, musí vynést kartu stejné hodnoty.

Pokud kartu stejné hodnoty nemá nebo ji vynést nechce, musí vynést libovolnou kartu.

Karty vykládáme vedle dobíracího balíčku na sebe ale tak, aby se jen překrývaly a byly vidět karty vynesené předtím.

Pokud nikdo první kartu nepotvrdí stejnou hodnotou a hra se vrátí opět k prvnímu hráči, kolo končí. **Hráč, který jako poslední vynesl kartu původní hodnoty, získává zdvih pro sebe.**

Výjimku představuje karta Rolanda, tedy král K, kterou lze při výnosu nahradit kartu libovolné hodnoty. Rovněž první hráč s ní může pokračovat ve zdvihu.

Po ukončení zdvihu si oba hráči doberou karty s dobíracího balíčku, aby měli zase 4 karty na ruce. Pokud už v balíčku není dostatek karet, doberou si tak, aby jich měli všichni stejně.

Na začátku každého dalšího zdvihu začíná vítěz předchozího zdvihu.

Karty získané ve zdvihu si hráč ukládá rubovou stranou před sebe.

Hra končí, když dojdou všechny karty z dobíracího balíčku i na ruce a dohraje se poslední zdvih.

Na konci hry se spočítají bodované karty, které každý hráč v jednotlivých zdvích získal pro sebe. Každá bodovaná karta je za 10 bodů a bodovanými kartami jsou jen karty postav, tedy spodci a svršci, za ostatní karty žádnou bodovou hodnotu nemají (ani K). Deset bodů navíc si přičte hráč, který získal poslední zdvih. Maximálně lze tedy získat 90 bodů. Hráč, který získal více bodů, ve hře vítězí.

Pokud některý hráč dobere do ruky karty tak, že drží zároveň čtyři karty stejné hodnoty, hra se označuje jako zrezivělá. Hráč okamžitě ukáže své 4 stejné karty a hra okamžitě končí. Vítězí hráč, který čtyři karty nasbíral. Za spálení hry hráč získává 3 body.

Konec a bodování hry

Hraje se na předem dohodnutý počet bodů za vyhrané hry, obvykle na 6 bodů.

Za výhru je 1 bod.

Pokud však poražený nezíská žádné body, pak se za vítězství přidělují 2 body.

A pokud nezíská ani žádné karty (tedy ani nebodované – tzv. skončí s prázdnou), obdrží vítěz 3 body.

Pokud dojde k vítězství zrezivěním hry, hráč získává rovněž 3 body.